

Ausschreibung

Schul Olympics – Bouldern

Landesmeisterschaft der Schulen Oberösterreichs 2022/23

WICHTIG!

Für diesen Bewerb ist keine Klettererfahrung
und keine Kletterausrüstung erforderlich!

WICHTIG!

Ein vorgegebener Boulder ist innerhalb einer vorgegebenen Kletterzeit (60 – 90 Sekunden) möglichst oft zu durchklettern.

Eine Seilsicherung ist nicht nötig, da der Parcours ausschließlich in Absprunghöhe geklettert wird.

Eine zusätzliche Absicherung erfolgt durch Weichböden.

Genauere Wettkampfbestimmungen laut Anhang.

Veranstalter: Bildungsdirektion für Oberösterreich

Termin: Mittwoch, 12. April 2023

Ort: Der Steinbock // Boulderhalle Linz // Kapuzinerstr. 84f // 4020 Linz

Anmeldung: bis **Freitag, 31. März 2023**, ausschließlich unter <https://www.wettklettern.org>
Anmeldung freigeschaltet ab 1. Jänner 2023.



NEU: in jeder Wertungsklasse können pro Schule maximal 2
Mannschaften (8 Schüler*innen, gemischt oder homogen)
gemeldet werden. Anmeldemodalitäten laut Anhang.



Bewerb: Speedboulder

Programm:

8 ³⁰ – 9 ⁰⁰	Eintreffen der TeilnehmerInnen / Registrierung
9 ⁰⁰ – 9 ³⁰	Betreuerbesprechung / Aufwärmen
9 ³⁰ – 14 ³⁰	Wettkämpfe
14 ³⁰ – 15 ⁰⁰	Siegerehrung
	ca. 15 ⁰⁰ Abreise (Zeitverschiebungen möglich)

Organisation:

Markus Fattinger	SMS 2 Marchtrenk markus.fattinger@ms2marchtrenk.at
Martin Teufl	TMS Losenstein
Michael Traxler	SMS Eferding Süd

Wettkampffjury: Bernhard Steindler – staatl. geprüfter Schiedsrichter und Routenbauer

- Wertungen:** Einzelwertung: Mädchen und Burschen getrennt
Schulwertung: Die vier besten Schüler*innen einer Schule pro Wertungsklasse werden addiert.
- Wertungsklassen:** 5. + 6. Schulstufe (1. + 2. Kl. NMS oder AHS)
7. + 8. Schulstufe (3. + 4. Kl. NMS oder AHS)
9. + 10. Schulstufe (1. + 2. Kl. HAK/HTL/BORG/Poly bzw. 5. + 6. Kl. AHS)
11. – 13. Schulstufe (3. – 5. Kl. HAK/HTL/BORG bzw. 7. + 8. Kl. AHS)
- Ausrüstung:** Turnbekleidung, Hallen- oder Kletterschuhe
- Kabinen:** Umkleidekabinen (bzw. -zonen) stehen zur Verfügung.
Für Wertgegenstände jedweder Art wird vom Veranstalter keine Haftung übernommen.
- Bundesmeisterschaft:** 15. bis 17. Mai 2023 in Wien.
Die Gewinner der Schulwertung Unterstufe bzw. Oberstufe (ausgenommen Schüler*innen in Abschlussklassen) sind automatisch qualifiziert und werden verbindlich angemeldet.
- Haftung:** Der Ausrichter übernimmt keinerlei Unfalls - und Schadenshaftung.
Die Anordnungen der Turnierleitung und die Hallenordnung sind zu befolgen.

Achtung!

Bei der Veranstaltung werden Fotos und Videos gemacht. Jede Teilnehmerin/jeder Teilnehmer am obigen Wettbewerb erklärt mit der Anmeldung ihr/sein Einverständnis, dass die wettkampfbezogenen persönlichen Daten (Vor- und Zunamen, Schul- und Vereinszugehörigkeit, erzielte Ergebnisse) den Medien (wie Printmedien, Online-Diensten, TV- und Radioanstalten) vom Veranstalter bzw. Durchführer zur Verfügung gestellt werden dürfen.

Diese Erklärung umfasst auch die Veröffentlichung von Wettkampfbildern, Sieger- und Mannschaftsfotos sowie Videos auf Online-Plattformen.

Fragen werden jederzeit gerne unter markus.fattinger@ms2marchtrenk.at beantwortet.

Anhang 1: Einverständniserklärung für Gruppen (Bitte ausgefüllt zum Wettkampf mitnehmen!)

Anhang 2: Wettkampfbregeln

Anhang 3: Hilfe bei der Online-Anmeldung

Schul Olympics – Bouldern (Landesmeisterschaft 2022/23)

Wettkampffregeln

(1) Allgemeines:

- a) Boulderbewerbe sind jene Bewerbe, die aus einer Anzahl einzelner technischer Kletterprobleme bestehen. Die zusammengezählte, durch die TeilnehmerInnen erreichte Anzahl von Punkten bestimmt den Rang des Teams am Ende des Bewerbes.
- b) Ein Team besteht aus drei oder vier TeilnehmerInnen. Bei Bundesmeisterschaften aus 4 Teilnehmern*innen.
- c) Es gibt keine getrennte Teamwertung nach Geschlechtern – die Gruppen können gemischt bzw. homogen sein.
- d) Es gibt vier Durchgänge pro Bewerb.
- e) Die Kletterzeit pro Durchgang beträgt 60 bis 90 Sekunden.
- f) Ein Durchgang ist beendet, wenn alle Teams geklettert sind.
- g) Jede Teilnehmerin / jeder Teilnehmer klettert im Laufe des Bewerbes jeden Boulder.
- h) Bei Viererteams werden die drei besten Schüler gewertet.
- i) Alle Bewerbe werden als flash-Bewerbe durchgeführt.
 - Flash: Die Routen werden durch den Routensetzer vorgeführt. Während des Bewerbes darf den anderen TeilnehmerInnen zugesehen werden bzw. können Informationen über die Routen eingeholt werden.

(2) Ausrüstung:

- a) Es darf nur mit Kletterschuhen, Gymnastikpatschen oder mit Hallen- Turnschuhen geklettert werden (Barfußklettern oder Klettern in Socken ist aus hygienischen Gründen untersagt).
- b) Zum Trockenhalten der Hände darf ausschließlich Magnesia verwendet werden.

(3) Vorbereitungen vor dem Klettern:

- a) Wenn die WettkämpferInnen die offizielle Aufforderung erhalten, sich vorzubereiten, muss jede/r Teilnehmer*in ihre/seine Kletterschuhe anziehen und letzte Vorbereitungen für ihren/seinen Kletterversuch treffen.

(4) Kletterwand:

- a) An der Kletterwand sind vier Boulder/Kletterrouten eingerichtet und markiert. Sie müssen voneinander getrennt sein. Die Boulder werden vor dem ersten Durchgang vom Routensetzer/der Routensetzerin vorgeklettert.
- b) Weder die seitlichen Begrenzungskanten noch die obere Begrenzungskante der Kletterwand dürfen zum Klettern benützt werden, wenn dies nicht dezidiert erlaubt wird.
- c) Es dürfen keine künstlichen Hilfsmittel (z.B. Haken, Expressschlingen etc.) benützt werden.

d) Wenn es notwendig ist, die Route in der Wand von einer anderen zu trennen, so hat dies mit einer durchgehenden, klar erkennbaren Markierung (od. Linie) zu erfolgen.

e) Ebenso müssen der Startgriff und der Zielgriff jeder Route eindeutig markiert sein.

(5) Kletterversuch:

a) Jedem Teammitglied steht pro Durchgang ein anderer Boulder zur Verfügung, in dem innerhalb der festgelegten Zeit beliebig viele Versuche gestartet werden können.

b) Die Mitglieder eines Teams klettern alle zur selben Zeit.

c) Nachdem ein Team aufgefordert wurde zur Kletterwand zu kommen, erfolgt das akustische Startzeichen. Ab diesem Zeitpunkt steht allen drei bzw. vier Teammitgliedern die festgelegte Kletterzeit für ihre Kletterversuche zur Verfügung.

d) Ziel ist es, den jeweiligen Boulder innerhalb der vorgegebenen Kletterzeit vom Startgriff bis zum Zielgriff, welcher mit beiden Händen deutlich gehalten werden muss, ohne Kletterunterbrechung und möglichst oft zu klettern. Jeder erreichte Griff / jeder Kletterzug zählt!!

e) Ein Kletterversuch gilt als gestartet, wenn die Kletterin / der Kletterer mit beiden Füßen den Boden verlassen hat. Zu diesem Zeitpunkt muss der Startgriff(e) noch mit beiden Händen gehalten werden.

f) Während eines Kletterversuches darf auch zurück geklettert werden, solange dabei der Boden nicht berührt wird.

g) Ein Kletterversuch gilt als unterbrochen und der zu diesem Zeitpunkt letzte regulär erreichte Griff wird gezählt, wenn:

- die Kletterin /der Kletterer stürzt,
- andere, als vom Routensetzer gekennzeichnete Griffe verwendet werden,
- ein Teil der Wandoberfläche jenseits der markierten Routengrenzen berührt wird,
- die Seitenkanten bzw. die Oberkante der Kletterwand benützt wird,
- der Boden mit irgendeinem Körperteil berührt wird oder
- künstliche Hilfsmittel verwendet werden (z.B. Haken). (Nach einer Kletterunterbrechung muss vom Startgriff neu begonnen werden).

h) Ein Kletterversuch gilt als beendet und der zu diesem Zeitpunkt letzte regulär erreichte Griff wird gezählt, wenn:

- die Kletterzeit um ist (akustisches Signal),
- die Kletterin / der Kletterer den Kletterbereich verlässt,
- ein Weiterklettern vom Schiedsgericht untersagt wird.

(6) Punktemodus:

Berechnung der Punkte pro Teilnehmer und Durchgang:

a) Pro Versuch wird der am Ende des Versuchs der vom Startgriff am weitesten entfernte und gehaltene Griff (ansteigende Nummerierung) gewertet.

Eine Besonderheit stellt die Bewertung eines „Kreisboulders“ dar, wenn dieser im 1. Versuch ohne die sonst zwingende Bodenberührung weiter beklettert wird. Somit wäre das mehrfache

Durchklettern eines Kreisboulders bis zur 1. Bodenberührung als im 1. Versuch befindlich zu bewerten.

- b) Um dem Umstand gerecht zu werden, dass z.B. die vollständige Durchsteigung eines Boulders höher zu werten ist, als mehrere Versuche an den ersten Griffen, und dabei u. U. dieselbe Anzahl an Zügen erreicht wird, ist zusätzlich folgende Regelung zu beachten: Die erreichten Punkte beim ersten Versuch werden zur Gänze gezählt. Im zweiten Versuch werden die erreichten Punkte des Versuches durch zwei dividiert, beim dritten Versuch durch drei etc.

Dazu ein Beispiel, in dem beide TeilnehmerInnen in einem Durchgang in Summe 12 Züge klettern:

- a. Boulder: 12 Züge
 - b. Teilnehmer*in X geht im ersten Versuch Top => 12 Punkte
 - c. Teilnehmer*in Y kommt dreimal bis zum 4. Griff =>
 1. Versuch 4 Pkt.
 2. Versuch $4:2=2$ Pkt.
 3. Versuch $4:3=1,33$ Pkt. (Teilnehmer Y: Gesamtpunkte 7.33)
- c) Nach Ablauf der Kletterzeit werden alle erreichten Punkte einer Teilnehmerin / eines Teilnehmers addiert.

Berechnung der Gesamtpunkte pro Team:

Um Viererteams gegenüber Dreierteams u.U. keinen Vorteil zu verschaffen, gilt folgende Regelung:

Nachdem der Bewerb abgeschlossen ist und alle Daten erfasst sind, werden die Punkte jedes Schülers addiert. Für die Schulwertung werden nur die drei punktstärksten Kletterer gewertet.

(7) Technische Zwischenfälle:

- a) Ein technischer Zwischenfall ist wie folgt definiert:
- ein gebrochener oder loser Griff,
 - jedes andere Vorkommnis, das eine Bevorzugung oder Benachteiligung der Teilnehmerin / des Teilnehmers bewirkt und das nicht durch die Teilnehmerin / den Teilnehmer verursacht wurde. In diesem Fall entscheidet das Schiedsgericht über die weitere Vorgangsweise.

(8) Disqualifikation einer Teilnehmerin / eines Teilnehmers:

Die folgenden Übertretungen führen zu einer sofortigen Disqualifikation der Teilnehmerin / des Teilnehmers von diesem Bewerb:

- Beklettern der Wand außerhalb eines eigenen Versuches.
- Nicht vollständig ausgerüstetes Erscheinen am Start der Route.
- Unsportliches Verhalten oder andere ernste Störungen der Veranstaltung.

!MELDESCHLUSS: FREITAG, 31. MÄRZ, 2023!

HIER IST DER GENAUE PFAD WIE DIE ANMELDUNG ERFOLGT:
(ZUGEBENERMAßEN ETWAS AUFWÄNDIG; DAFÜR BLEIBEN DIE DATEN FÜR DIE KOMMENDEN JAHRE ERHALTEN)

1. ANMELDUNGEN UNTER :

<https://www.wettklettern.org/SchulSport/?BewerbId=29>

Es erscheint diese Seite:

The screenshot shows the website header with the event title 'SCHUL OLYMPICS - Bouldern 2022/23' and a QR code. Below the header are logos for the Bildungsdirektion Oberösterreich, SCHULSPORT der steinbock, Austria Climbing Oberösterreich, and MS² Marchtrenk. The main content area is a grid of buttons:

Ausschreibung	Anmeldung	AnmeldungNeu
Nennliste	++ Ergebnisse ++	++ Kletterer ++
Programm	Fotos	Uebersicht
Termin in einen Kalender uebernehmen	editiere mein Profil	Logout

A red arrow points to the '++ Kletterer ++' button. Below the grid is a section for uploading a profile picture, followed by a navigation bar with 'Event auswählen' and 'Uebersicht' buttons. The footer contains various flags, a user name 'User: Markus Fattler', and a footer with 'Du bist der Besucher! 11023 Klau', '0.983', '(C)2007-2022 by www.wettklettern.org', 'Logout', 'Anzahl: 11023', and '0.10s'.

2. ZUERST MÜSSEN DIE SCHÜLER ANGELEGT WERDEN:

SCHÜLER, DIE BEREITS IN DEN VORJAHREN TEILGENOMMEN HABEN SIND NOCH IM SYSTEM GEMELDET UND MÜSSEN NICHT NOCH EINMAL ANGELEGT WERDEN!

AUF DER STARTSEITE DEN BUTTON ++KLETTERER++ KLICKEN.



3. KLETTERER HINZUFÜGEN:

The screenshot shows the 'Kletterer' management interface. At the top is a search bar labeled 'Kletterer'. Below it are three buttons: 'zeige Kletterer', 'suche Kletterer', and 'Infos zu Startnummer'. At the bottom, there is a button labeled 'Kletterer hinzufügen', which is highlighted with a red border and a red arrow pointing to it.

4. BUNDESLAND AUSWÄHLEN:

Nation :	AUT
Bundesland :	-- Bitte waehlen --

5. IN "SEKTION/ORTSGRUPPE" IM DROP DOWN MENÜ DEINE SCHULE AUSWÄHLEN.

Nation :	AUT
Bundesland :	Oberoesterreich
Sektion / Ortsgruppe :	-- Bitte waehlen --



Die meisten Schulen werden erst neu angelegt werden müssen. In diesem Fall im Drop Down Menü ganz unten ++ Neue Sektion/Ortsgruppe ++ auswählen.

Den Namen der Schule eingeben und "Speichern" klicken.

Neue Schule anlegen	
Nation :	AUT
Bundesland :	Oberoesterreich
Neue Schule :	<input type="text"/>
<input type="button" value="Speichern"/>	

Jetzt kann die Schule im Menü ausgewählt werden.

6. DATEN DER SCHÜLER EINGEBEN UND "ABSENDEN" KLICKEN.

Kletterer hinzufuegen	
Nation :	AUT
Bundesland :	Oberoesterreich
Sektion / Ortsgruppe :	NMS 2 Marchtrenk
Familienname :	<input type="text"/>
Vorname :	<input type="text"/>
Geschlecht :	-- Bitte waehlen --
Geburtsjahr :	<input type="text"/>
SozialMedia	<input type="text"/>
Alle fett geschriebenen Felder sind Pflichtfelder!	
<input type="button" value="Absenden"/>	

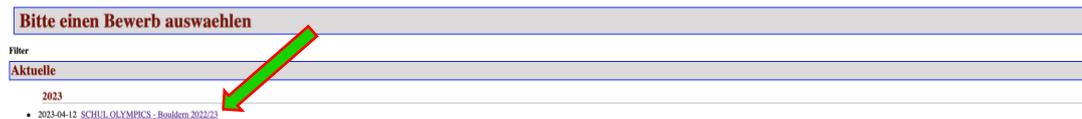
7. AUF "KLETTERER" KLICKEN UND VORGANG SO LANGE WIEDERHOLEN, BIS ALLE NEUEN SCHÜLER EINGEGEBEN SIND.



8. ANSCHLIEßEND ERFOLGT DIE ANMELDUNG ZUM BEWERB:



dann:



dann:



9. WERTUNGSKLASSE AUSWÄHLEN (JAHRGANG IST UNWICHTIG, ES ZÄHLT DIE BESUCHTE KLASSE).



10. NOCHMALS SCHULE AUSWÄHLEN:

Anmeldung

Bevor ein Kletterer angemeldet werden kann, muss er zuerst [angelegt](#) werden.

Wertungsklassen	5. und 6. Schulstufe // 0000 - 0000
Schule	-- Bitte waehlen --

11. ALLE SCHÜLER DIE FÜR DIE ENTSPRECHENDE KLASSE GEMELDET WERDEN SOLLEN ANKLICKEN UND "SPEICHERN".

Anmeldung

Bevor ein Kletterer angemeldet werden kann, muss er zuerst [angelegt](#) werden.

Wertungsklassen	5. und 6. Schulstufe // 0000 - 0000		
Schule	NMS Weyer		
<input type="checkbox"/>		Antonia	2007
<input checked="" type="checkbox"/>		Thomas	2007
<input type="checkbox"/>		Laura	2005

12. VORGANG WIEDERHOLEN FALLS NOCH SCHÜLER FÜR EINE WEITERE WERTUNGSKLASSE GEMELDET WERDEN SOLLEN.

13. GESCHAFFT! ZUR SICHERHEIT AUF DER STARTSEITE NOCHMALS DIE NENNLISTE ÜBERPRÜFEN:

 **SCHUL OLYMPICS - Bouldern 2022/23**
der steinbock / 2023-04-12
Plus / Startseite



Ausschreibung	Anmeldung	AnmeldungNeu
Nennliste	++ Ergebnisse ++	++ Kletterer ++
Programm	Fotos	Uebersicht
Termin in einen Kalender uebernehmen	editiere mein Profil	Logout